

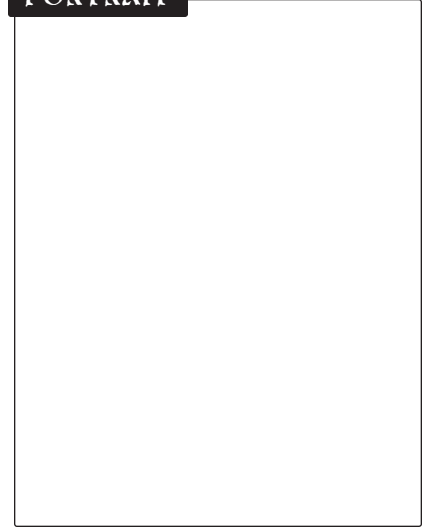
Character _____ Player Name _____
 Race _____ Class _____ Level _____
 Alignment _____ Religion _____
 Origin _____




ATTRIBUTES

	SCORE	DIE ROLL	RACIAL BONUS	MISC BONUS	MODIFIER	PRIMARY	CHALLENGE BASE	SAVING THROWS
STR STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<i>Paralysis & Constriction</i>
DEX DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<i>Breath Weapon & Traps</i>
CON CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<i>Disease, Energy Drain & Poison</i>
INT INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<i>Arcane Magic & Illusion</i>
WIS WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<i>Divine Magic, Confusion, Gaze Attack, Polymorph & Petrification</i>
CHA CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<i>Death Attack, Charm & Fear</i>

PORTRAIT



ARMOR CLASS

	= 10+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
AC	<i>Armor Worn</i>						Grappling GRAPPLING AC	<input type="text"/>	15+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
							Touch TOUCH AC	<input type="text"/>	10+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HIT POINTS

	DIE TYPE	<input type="text"/>	CURRENT	<input type="text"/>
HP				

COMBAT ADJUSTMENTS

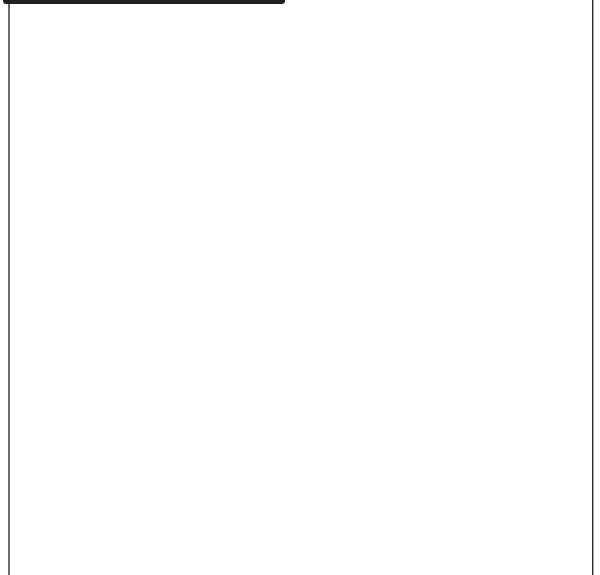


WEAPONS

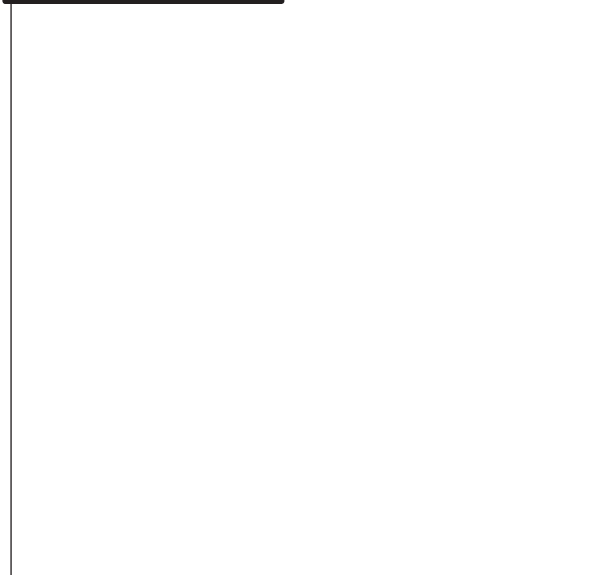
	# OF ATTACKS	ATTACK BONUS	BH BONUS	ATTR BONUS	MAGIC BONUS	MISC BONUS	DAMAGE	DAMAGE BONUS	STR BONUS	MAGIC BONUS	MISC BONUS	RANGE	NOTES
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

<i>Ammunition</i>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>Ammunition</i>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RACIAL ABILITIES



CLASS ABILITIES



SPELLS

LEVEL	SPELLS PER DAY	BASE PER DAY	BONUS SPELLS
0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1st	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2nd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3rd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
7th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
9th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EQUIPMENT

Location	EV	Location	EV	Location	EV

ENCUMBRANCE

		ER		STR	MISC	
		10+		BONUS	BONUS	
		10+				
CURRENT LOAD	ER MULT	WEIGHT ALLOWANCE	MOVE MULT	MOVEMENT RATE	AC MOD	
<input type="checkbox"/> Light	1-2x		1		-1	
<input type="checkbox"/> Moderate	2-3x		1/2		-2	
<input type="checkbox"/> Heavy	3-4x		1/4		-4	
<input type="checkbox"/> Overburdened	4-5x		1'		-8	

TREASURE & OTHER POSSESSIONS

EXPERIENCE

MAGIC ITEMS

LANGUAGES

DESCRIPTION

AGE	APPARENT AGE	Sex	General Appearance	Personality
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Height		
		Weight		
DATE OF BIRTH		Hair		
<input type="text"/>		Eyes		

NOTES

LAST WILL & TESTAMENT

I, _____, do hereby